

## Картотека игр для развития речи детей 4-5 лет

Подготовила: воспитатель  
Группы «Звездочки»  
Синельникова Л.Л.



### "Чьи покупки?"

**Цель:** закрепление обобщающих понятий, развитие словаря.



Для этой игры понадобятся игрушечный заяц и мишка, пакет, фрукты и овощи. Можно использовать картинки с изображением овощей и фруктов или муляжи. Предложите ребёнку послушать, что случилось с зайчиком и мишкой в одной истории.

"Зайчик и мишка пошли в магазин. Зайчик купил фрукты, а мишка - овощи. Продавец сложил их покупки в один пакет, и зайчик с мишкой теперь никак не могут разобраться, кто из них что купил". Поможем зайчику и мишке?

Ребёнок по очереди достаёт из пакета все предметы и объясняет, чья это покупка. В концы игры подводим итог: "Что же купил зайчик? Какие фрукты он купил? Что купил мишка? Какие овощи он купил?"

В этой игре покупки могут быть самые разные: обувь и одежда, посуда и продукты питания, головные уборы и игрушки, инструменты и электробытовые приборы.

### "Подбери словечко"



**Цель:** расширение словарного запаса, развитие умения согласовывать прилагательное с существительным.

В эту игру можно играть с мячом, перекидывая, его друг другу.

Про что можно сказать  
"свежий"… (воздух, огурец, хлеб, ветер); "старый"… (дом, пень, человек, ботинок);  
"свежая"… (булочка, новость, газета, скатерть);  
"старая"… (мебель, сказка, книга, бабушка); "свежее"… (молоко, мясо, варенье);  
"старое"… (кресло, сиденье, окно).

### "Скажи наоборот"

**Цель:** расширение словаря антонимов.

У этой игры есть два варианта. Первый вариант легче, так как ребёнок в своих ответах опирается не только на речь взрослого, но и на картинный материал. Второй сложнее, так как опора происходит только на речь взрослого.



## 1. С опорой на картинки:

Дедушка старый, а внук ...  
Дерево высокое, а куст ...  
Море глубокое, а ручеёк ...  
Дорога широкая, а тропинка ...

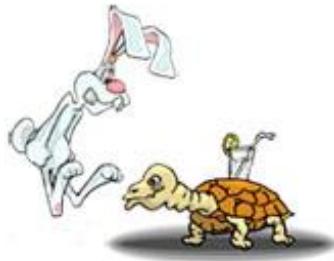
Перо легкое, а гиря ...  
Летом нужна летняя одежда, а  
зимой ...

## 2. Без опоры на картинки:

Пирожное сладкое, а лекарство  
...  
Ночью темно, а днем ...  
У волка хвост длинный, а у  
зайца ...

Хлеб мягкий, а сухарь ...  
Чай горячий, а лед ...  
Летом жарко, а зимой ...

## "Кто кого обгонит?"



**Цель:** формирование умения правильно согласовывать слова в предложении в винительном падеже.

Для этой игры понадобятся картинки с изображением животных, транспорта, людей или насекомых. Всё зависит от Вашей фантазии.

Показываем ребёнку две картинки и задаём вопрос: "Кто кого обгонит?"

Заяц и черепаха... (Заяц обгонит черепаху).  
Гусеница и змея... (Змея обгонит гусеницу).  
Поезд и самолёт... (Самолёт обгонит поезд).  
Мотоцикл и велосипед... (Мотоцикл обгонит велосипед).  
Человек и машина... (Машина обгонит человека).

## "Незнайкины ошибки"



**Цель:** развитие слухового внимания, умения согласовывать слова в предложении в винительном падеже.

Расскажите ребёнку историю о том, как Незнайка ходил в осенний лес. Ему там так понравилось, что он поделился своими впечатлениями со своими друзьями, но допустил в рассказе ошибки. Нужно помочь Незнайке исправить его ошибки.

В осеннем лесу.

Я ходил в осенний лес. Там я видел серый заяц, рыжая белка, колючий ёж. Заяц ел морковка. Белка шелушила еловая шишка. Ёж бежал по лесная тропинка. Хорошо в осенний лес!

### "Мама потерялась"



в предложении в родительном падеже, развитие словаря, закрепление обобщающих понятий "Дикие животные" и "Домашние животные".

**Цель:** формирование умения правильно согласовывать слова

В этой игре нам понадобятся картинки с изображением диких и домашних животных и их детёнышей. Детёныши потерялись, а мамы их ищут и никак не могут найти. Надо обязательно помочь мамам найти своих малышей.

Пример: Корова ищет...(телёнка). Вот телёнок.

Лошадь ищет...(жеребёнка).

Свинья ищет...(поросёнка).

Собака ищет...(щенка).

Кошка ищет...(котёнка).

Коза ищет...(козлёнка).

Овца ищет...(ягнёнка).

Лисица ищет...(лисёнка).

Зайчиха ищет...(зайчиконка).

Волчица ищет...(волчонка).

Ежиха ищет...(ежонка).

Медведица

ищет...(медвежонка).

Белка ищет...(бельчонка).

В конце игры можно спросить ребёнка, каких животных он поселил бы в лесу, а каких рядом с домом человека. Как называются животные, которые живут в лесу? (Дикие животные.) Как называются животные, живущие рядом с человеком? (Домашние животные.)

### "Федорино горе"



**Цель:** развитие внимания, слуховой памяти, умения согласовывать существительные в родительном падеже множественного числа.

Читаем отрывок из стихотворения "Федорино горе".

Затем просим ребёнка припомнить, какая посуда убежала от Федоры, и чего у неё теперь нет. Можно при этом рассматривать картинки с изображением посуды или использовать настоящую.

При повторном чтении стихотворения ребёнок подсказывает слово и показывает соответствующую картинку.

## Федорино горе.

Вся посуда разбежалась!  
У Федоры не осталось  
Ни бидона, ни бутылок,  
Ни беззубых, грязных...(вилок).  
Нет покинутых сироток -  
Чёрных, гнутых...(сковородок).  
Нет запачканных грязнуль -  
Битых, ломанных...(кастрюль).  
Не видали близко люди  
И осколков грязных...(блюдец),

Убежавших от букашек  
Много дней немытых...(чашек),  
Скрывшихся от тараканов  
Мутных,  
треснувших...(стаканов).  
Как Федора ни смотрела,  
Не нашла нигде...(тарелок).  
Скрылся от Федоры ножик,  
Нет больших  
столовых...(ложек)

## "День рождения Мишутки"



**Цель:** развитие умения правильно согласовывать существительные в дательном падеже.

Для этой игры нам понадобятся картинки с изображением рыбы, моркови, грибов, зерна, травы, белки, лисы, зайца, ежа, курицы, коровы и медведя.

Мишутка пригласил к себе на день рождения друзей. Гости ещё не пришли, но для них уже готово угощение. Попробуем угадать, кого же Мишутка ждёт в гости.

Пример:

Орехи - белке. Мишутка ждёт белку.

Рыба ... - Мишутка ждёт...

Морковь ... - Мишутка ждёт...

Грибы ... - Мишутка ждёт...

Зерно ... - Мишутка ждёт...

Трава ... - Мишутка ждёт

